



CODENAMES

کلمات راوی گروه یک: پوشاک/ساعت/چراغ
کلمات راوی گروه دو: آتش/بادام زمینی/ماهی

موبایل	پتو	نی	تنباکو	چای
شیر	نماینده	پریز	فرانسه	شیراز
نمایش	خودرو	شلوار	جوکر	انبه
حادثه	خندیدن	میدان	پارکت	بیسکویت

رمزگشایی با واژه‌ها

محمد رضا هاشمی فر

نمی دانیم چقدر اهل بازی فکری یا همان بازی رومیزی هستید. اصلا با حال و هوای این بازی‌ها که چندسالی می‌شود به صورت جدی‌تر وارد تفریحات و دورهمی‌ها شده است. آشنایی دارید یا نه ولی به هر حال بازی کد نیمز (Codenames) یکی از بهترین‌ها و البته مشهورترین بازی‌های رومیزی بازار است. اینکه نحوه بازی و قوانین کد نیمز چگونه است را بگذارید همان زمانی که بازی را خریدید در دفترچه راهنما مطالعه کنید. ولی به صورت کلی این را بگوییم که این بازی هیچ محدودیت تعدادی برای بازی ندارد و بد جور جان می‌دهد برای دورهمی‌های پر تعداد که افراد معمولاً علاقه‌های مشترک یا خاطرات زیادی با هم دارند. البته این دو شرطی که گفتیم الزامی نیست و فقط نزدیک بودن ذهن افراد به هم بازی را جذاب‌تر و پیچیده‌تر می‌کند.

در ۷شنبه ما تصمیم گرفتیم تا این بازی را با تغییرات کوچکی در نسخه کاغذی پیاده کنیم. در نسخه اصلی و فیزیکی بازی شما باید تعداد افراد حاضر را به دو گروه مساوی تقسیم کنید، سپس از هر گروه یک نفر را به عنوان راوی انتخاب کنید که به همراه نقشه راهنمای در دست که باید از دیگر بازیکنان زمین پنهان بماند پشت کارت‌هایی که به صورت تصادفی در اندازه ۵ در ۵ روی زمین چیده شده است، قرار بگیرد. حالا با توجه به نقشه در دست، راوی هر تیم باید کارت‌های مربوط به تیم خودش را شناسایی کند و با ارتباط دادن آن‌ها به هم در ذهنش و بیان فقط و فقط یک کلمه سعی کند هم تیمی‌های خودش را برای پیدا کردن کارت‌های مربوط به تیم خود راهنمایی کند. دقت کنید که راوی فقط و فقط یک کلمه و بدون هیچ علامت دادن و اضافه کاری باید بگوید و تمام. حالا هم تیمی‌ها باید با هم مشورت کنند و تصمیم بگیرند که این کلمه راهنمایی راوی شامل چه تعداد و کدام کلمات روی زمین چیده شده است و انتخاب خود را به ترتیب با دست به راوی تیم خود نشان دهند. این روند زمانی متوقف می‌شود که اعضای تیم کاری غیر از کارت مشخص شده تیم خود را انتخاب کنند. در این حالت بازی اصطلاحاً پاس می‌خورد و نوبت به تیم حریف داده می‌شود. اعضای یک تیم به صورت آگاهانه و انتخابی هم می‌توانند روند پاس دادن را انجام دهند تا به اشتباهی کلمات تیم حریف را انتخاب نکنند و آن‌ها را بیش نیندازند.

حالا ما در ۷شنبه کلمات راویان دو تیم را نوشتیم و کلمات روی زمین هم مشخص است. شما به عنوان اعضای گروه باید کلمات مربوط به هر تیم را مشخص کنید.

فقط در انتخاب کلمات دقت کنید چون یک کارت به عنوان بمب روی زمین قرار گرفته است که اگر شما دست روی آن بگذارید، کلا بازی را باخته‌اید.