



ماجراجویی در رؤیا



بازی این هفته، یعنی Gris، یک بازی هنری بسیار جذاب است که شما را در قالب شخصیت دختری قرار می دهد که در رؤیاهای خود ماجراجویی می کند. در بازی هیچ صحبتی را نخواهید شنید ولی این باعث نمی شود روایتی را شاهد نباشید. در واقع، باید خودتان داستان آن را متوجه بشوید. هنگام روایت بازی، شاهد نمادهای بسیار زیادی هستید. هر یک تفسیر مخصوص خود را دارد که در کنار موسیقی بی نظیر، جلوه های خاص و دوست داشتنی به این عنوان می دهد. بازی روند آرام و در عین حال ساده ای دارد و حین تجربه آن، با معماهای گوناگونی سروکار خواهید داشت. حل کردن این معماها به تجربه و گرفتن مهارت هایی منجر می شود که در ادامه مسیر به آن ها احتیاج خواهید داشت. معماهای درون بازی ساده اند. تنها با کمی دقت، می توانید به سرعت آن ها را حل کنید. در این اثر، چالش هایی وجود دارند که باید آن ها را بگذرانید که گاهی نیز هیجان خاصی را به شما منتقل می کنند. مثلاً در جایی از بازی به طور ناگهانی هیولایی به سمت شما حمله می کند و باید از آن دوری کنید که چالش خاص خود را دارد. شنل شخصیت اصلی یکی از المان های مهم و کاربردی در روند بازی است که به نوعی در همه ی قسمت های محیط به کارتان می آید. برای نمونه، در بخش هایی از بازی، شنل مانند یک جسم سخت و گاهی نیز نرم عمل می کند که بتوانید با آن در آب به سرعت شنا کنید.

کدپایین را
اسکن کنید، در
رؤیاهای گریس
با او همراه
شوید و راز
دنیای عجیبی
را در پیش دارد
کشف کنید!



اسکن کنید