



۵۰
پایان، خودت را تشویق کن، توانستی یادگیری که اسراف نکتی، و یک روز خوب داشته باشی.



۴۷
آفرین که به اندازه نان خریدی تا اسراف نشود، دو خانه جلو برو.



۳۹
آفرین که وقتت را بی خودی هدر نیدی دهی و کتاب می خوانی، سه خانه جلو برو.



ایست! کافیت!

شرح بازی: اسراف و زیاده روی در هر چیزی کار و رفتار بد و ناپسند است. مایاید رفتارهای بد را به رفتارهای خوب تبدیل کنیم تا نشان درهیم انسانی عاقل و باتریت هستیم، برای

چه کاریدی، اعداد که هنوز می تواند بنویسد، چرا دورش انداختی؟ دو خانه به عقب برگرد.

چرا این همه برگه های دفتر را اکدی و بی جهت