



۳ در طول بازی، رسیدن به خانه‌های نزدیکان می‌تواند شما را به بالا برساند یا باعث سقوطتان شود.

۴ با قرار گرفتن در برخی از خانه‌ها، با کارهای خوب، جلوتر می‌روید و با کارهای بد و ناپسند به عقب بازمی‌گردید.

۵ برنده این بازی کسی است که زودتر به مدرسه برسد.

پایان

۲۰ کمک به فرد ناپیدا
خانه به جلو

۱۸ گرفتن
خوراکی از غریبه

۱۷ خرید از کتاب
فروشی

۹ خوردن پفک
دو خانه به عقب

۶ خطا برپایه

۱ آغاز