

فن کلیدی در بالابردن مهارت ایده‌پردازی

روش‌های متعددی برای افزایش خلاقیت وجود دارد که با استفاده از آن‌ها، می‌توانید پذیرای ایده‌های جدید باشید و مهارت ایده‌پردازی و توانایی حل مسئله خود و گروه تان را تقویت کنید. در این مطلب شمارا بایه فن یا تکنیک آشنایی کنیم که با پرورش خلاقیت در ذهن شما و افراد گروه تان بهترین راهکارهای ممکن را برای هر چالشی پیش‌روی شمامی‌گذارند.

۶. بله و...

ترفند «بله و...» از دنیا تئاتر بدآه (Improvisational Theatre) سرچشممه می‌گیرد. گروه‌ها می‌توانند این روش را برای توسعه خود به خودی ایده‌ها به کار بگیرند. ترفند با یک کلمه، عبارت یا مفهوم واحد شروع می‌شود. سپس، اعضاء با پاسخ «بله و...» همان گفته‌اصلی را گسترش می‌دهند. از آنجاکه این تمرين از عباراتی مانند «بله، اما...» - که باعث محدودیت‌می‌شود - جلوگیری می‌کند، ایده‌های متفاوت دیگران امکان طرح می‌یابند. وقتی اعضاء توجه شوند بایان ایده‌های خود، قضاوت یا خراج نمی‌شوند، بلطفاً بیشتری ایده‌های خود را بادیگران به اشتراک می‌گذارند.

برای نمونه، اولین نفر می‌تواند بالین جمله شروع کند: «هدف مابهیو سیستم مدیریت نهایی است». نفر دوم می‌تواند این را بایه اضافه کند که: «بله، و مامی توانیم سیستم مدیریت فایل خود را با ایجاد صفحه گستره‌ای برای دیباپی سوابق بیمار بهبود ببخشیم». در این روش اعضاء از مانی که از ایده‌های راه حل‌های پیشنهادی راضی شوند، به ایده‌پردازی ادامه می‌دهند.

اعضاه کمک ترفند وارونه سازی، پرسش مربوط به یک مشکل رامی‌گیرند و سپس آن را وارونه می‌کنند. مثلاً گروهی می‌خواهد میزان ترک خدمت کارمندان را کاهش دهد. اعضاء راین تمرين می‌پرسند: «چگونه می‌توانیم میزان ترک خدمت کارمندان را افزایش دهیم؟» گروه با پاسخ به این سؤال، عواملی رامی‌یابد که به این چالش کمک می‌کند: مانند که کارگری فرهنگ منفی در سازمان یا پرکاری کارمندان. این پاسخ هانشان می‌دهند که چه کارهایی نباید انجام شود و اعصار اقدار می‌سازند تا راه حل‌هایی پیدا کنند که عوامل مؤثر بر ریزش کارکنان را کاهش می‌دهد و میزان ترک خدمت کارمندان را پایین می‌آورد. آن هادر این سناریومی توانند بر کارهای قابل مدیریت، تمرکز کنند و یک محیط کاری مثبت تر پیدا آورند.

روش نتیجه نهایی ایدئال در هر دو حالت فردی و گروهی عملی است. اعضاء این ترفند صورت مسئله‌ای را شناسایی می‌کنند و پس از آن راه حل ایدئال آن را توضیح می‌دهند. آن‌ها هنگام بحث درباره نتیجه نهایی ایدئال، نباید محدودیت‌هایی مانند ضرب الاجل (Deadlines) یا بودجه (Budgets) را در نظر بگیرند. این ترفند آن هارا قادر می‌سازد بدون اجازه دادن به دخالت محدودیت‌ها، بهترین راه ممکن را برای حل مشکل انتخاب کند. در نهایت پس از تولید ایده‌های مناسب، اعضاء می‌توانند روی گزینه‌های قابل اجرای مزکنند.

اعضاد راه حل فکری منفی - که از ترفند های افزایش خلاقیت است - برای

مشکلات فهرستی از «راه حل های بد» را دیگر می‌کنند که نباید از آن‌ها استفاده شود. این ترفند در نهایت می‌تواند به راه حل هایی خلاقانه منجر شود. زیرا گروه شماما مانع راشناسایی کرده و تلاش می‌کند آن هارا به فرست تبدیل کند. به فرض هدف یک گروه به سود فروش است، اعضاء آن می‌توانند بابت «ایده‌های بد» را رائج کنند که مصوب راگران تریاکم کاربرد ترمی کند. سپس به صورت گروهی در مرور این ایده‌ها و چگونه تبدیل کردن شان به مواردی مشتبث بحث کنند. این روند به مثبت شدن ایده‌های منفی و افزایش خلاقیت اعضا یاری گروه کمک زیادی می‌کند.

۱. طوفان فکری منفی (Brainstorming)

ذهن نگاری مانند طوفان فکری عمل می‌کند و ایده‌پردازی را در یک محیط گروهی گسترش می‌دهد. این ترفند اعضا را که در به اشتراک گذاشتن افکار خود با صدای بلند راحت نیستند، به مشارکت تشويق می‌کند. گروه در جلسه ذهن نگاری صورت مسئله یا ایده اصلی مرتبط با پروژه خود را شناسایی می‌کند. سپس، هر کدام از اعضاء جداگانه فهرستی از ایده های ایجاد راه حل های بالقوه را برای این مسئله می‌نویسد. دیگر جلسه نیز در ادامه فهرست راه حل های پیشنهادی را بین اعضاء اشتراک گذاشته و آن ها باید دین دیگر راه حل های ایده های بیشتری تولید می‌کنند. یا همان ایده های او لیه را توسعه می‌دهند. این فرایند به ایجاد ایده های جدید و افزایش خلاقیت اعضا یاری گروه کمک بسیاری می‌کند و از دل آن برای مشکل راه حل های عملی شناسایی می‌شود.

۲. ذهن نگاری (Brainwriting)

۵W2H.۳ فن

این تکنیک لیستی از ۷ سوال است که تای آن با W شروع می‌شود و ۲ تا با H ایجاد می‌شود. این ۵W2H ابتدا صورت مسئله یا مشکل را شناسایی کرده، سپس چک لیستی از کلمات پرسشی تهیه می‌کند که اغلب در روزنامه نگاری استفاده می‌شود: What (چه؟)، Where (چه جا؟)، Why (چرا؟)، Howmuch (کیم؟)، Who (کی؟)، When (چه کسی؟)، How (چگونه؟) و Where (چقدر؟). این تکنیک برای ساده کردن دستور العمل های پیشنهادی در هر مرحله از برنامه عملیاتی است و در تعیین اهداف، مدیریت زمان، حل مسائل و برنامه ریزی گروه نقش اساسی دارد.

۷. وارونه سازی (Reversals)

۸. نتیجه نهایی ایدئال (Ideal) FinalResult

۴. روشنگالری (Gallery Method)

رهبر گروه در روشنگالری جایگاهی اختصاصی را برای هر شخص فراهم می‌کند تا تمام ایده های خود در رابطه با یک صورت مسئله بنویسد. پس از چند دقیقه اعضا در اتاق قسمی زندگانی گاہ ایده های سایر اعضا را تماشا کنند و از آن های ایده هایی که داشت بردارند. سپس به جایگاه اصلی خود بازمی‌گردند و با الهام از ایده های سایر اعضا یاری گروه به توسعه ایده های اولیه خود می‌پردازند. این ترفند می‌تواند راه حل ها را گسترش دهد و باتقویت ایده های افراد، به آن ها زوایای دید متفاوتی نسبت به یک مشکل بدهد.

۵. نقش آفرینی (Roleplaying)

اعضاد ترفند نقش آفرینی شخصیت پرسوناژهای مرتبط با کار خود را اتخاذ کرده و مشکلات و راه حل هایشان را لامنظور دیده و بررسی می‌کنند. برای مثال، افراد یک گروه توسعه محصول، شخصیت یک مشتری بالقوه را می‌گزینند چون تفکر در مورد یک محصول از نظر گاه مشتریان می‌تواند شرایط را برای توسعه ایده ها و راه حل هایی فراهم آورده که مطابق خواسته و نیازهای مشتریان است. اعضا یاری گروه بسته به شرایط می‌توانند برای نگاه کردن از منظرهای فکری متفاوت به یک مشکل بدند: پرسوناژهای متفاوتی را برای ایفای نقش انتخاب کنند؛ مانند یک کاربر تازه وارد مقابله کاربری با سابقه.